

EFFETTI LUCE

COLORI

- **R:** rosso
- **G:** verde
- **B:** blu
- **W:** bianco freddo
- **A:** bianco caldo "ambra"

ALTRE CARATTERISTICHE

- **IP65:** da esterno, impermeabili
- **ZOOM:** angolo del fascio di luce regolabile

LAMPADA WOOD "UV o BLB"

luce ultravioletta scura per creare effetti di fluorescenza su smalti specifici, vestiti bianchi, occhi e denti



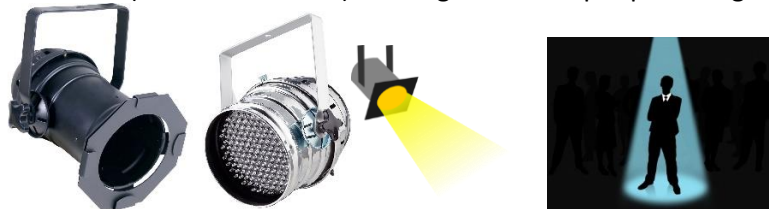
LUCE STROBO

Flash di luce ad intermittenza, per creare illusioni ottiche nei movimenti



FARO PAR/SPOT

Proiettori di luce (bianca o colorata) con angolo stretto per puntare gli oggetti



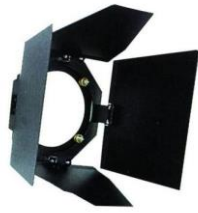
PROIETTORI SAGOMATORI O PROFILE SPOT e GOBO

Proiettori che modificano la forma della luce per sagomare geometricamente e perfettamente soggetti, emettendo un fascio di luce dai bordi molto netti. Nell'apertura possono essere inseriti anche dei GOBO, delle mascherine metalliche che una volta tagliate permettono di proiettare disegni di luce (finestre, alberi, edifici, oggetti, scritte...).



ALETTE PARALUCE/BANDIERA

Permettono di modificare/tagliare (con bordi non netti ma dolci) il fascio di luce



DIFFUSORI/FLOOR COB "chip on board"

Insieme rassicinato di diversi led/diodi (bianchi o colorati) in un unico "CHIP"
Creano un angolo largo e uniforme, piu adatti per illuminare fondali o pareti che per puntare



PROIETTORE LASER



MACCHINA FUMO

Necessaria anche per rendere visibili i fasci di luce e dei laser



SFERA A SPECCHI o MIRRORBALL

E' una sfera (motorizzata o non) in grado di riflettere sulle pareti la luce che gli viene proiettata addosso da faretti che abbiano un raggio di luce parallelo e non diffuso



TESTE MOBILI

Sono Fari dotati di motore elettronico e dunque sono in grado di muoversi e di creare diversi giochi di luce



MIXER/CONTROLLER DIMMER DMX

Collegando al mixer i fari tramite cavi DMX è possibile gestirli separatamente o programmare uno spettacolo luci.

